









Programme élémentaire – Semaine 2

Lundi 13	Mardi 14	Mercredi 15	Jeudi 16	Vendredi 17
<p>Jeux de présentation Règles de Vie Protocole</p> 	<p>Férié</p>	<p>Sortie bibliothèque</p> <p>Time's Up</p> <p>Jeu de rôle</p> 	<p>Sortie au parc de la Boisseraie</p> <p>Architecte</p> <p>Cuisine</p> 	<p>Loup Garou</p>  <p>Balle américaine</p> <p>Gardien de la tour</p>
<p>Danse</p>  <p>Argile</p> <p>Panier à crabes</p> <p>Ken Games</p>		<p>Tualoop</p>  <p>Jeu de rôle</p> <p>Jeux extérieurs</p>	<p>Défi fou</p> 	<p>BOUM Flash Mob</p> 

Ce programme est susceptible d'évoluer